

ÇOCUKLARINIZLA EVDE OYNAYABİLECEĞİNİZ OYUNLAR



İhlas Koleji

Çocuk, hayatına katkıda bulunabilecek birçok davranışı ve bilgiyi oyun yoluyla öğrenir. Ebeveynler nasıl ki çocuklarının beslenme, barınma, dinlenme gibi temel ihtiyaçlarını gideriyorlarsa, oyunun da çocuk gelişimi için gerekli bir ihtiyaç olduğunu unutmamak gerekir. Oyun, çocuğun kendini ifade etmede, yeteneklerini keşfetmede, motor becerilerini geliştirmede, zihinsel, duygusal ve dil gelişimini sağlamada en etkili yöntemdir. Oyun çocuğun dilidir. Çocukla iletişim kurabilmenin en güzel yoludur. Özellikle evlerimizde daha çok zaman geçirdiğimiz bu günlerde çocuklarımızın gelişimlerine katkıda bulunacak ve ailece evde keyifle oynayabileceğiniz oyunları derledik. Gelin beraberce göz atalım.



1

HİKAYE ANLATMA

Çocuğa bir hikaye okunur. Ardından aklında kalanları ifade etmesi beklenir. Alternatif bir yol olarak kendisi kahramanların yerinde olsaydı nasıl davranabileceği sorulur. Bu oyun, zihinsel pratik yapma fırsatı verdiği gibi dil gelişimine de katkı sağlar.

2

41 ÇUBUK OYUNU

41 çubuk oyunu; en az 2 kişi ile oynanan, diğer çubukları kıpırdatmadan çubuk olarak oynanan bir oyundur. Bunu başaran ve en çok çubuk alan oyunu kazanır. Çubuğu alırken kıpırdatan sırayı rakibine kaptırır. Eğlenceli bir oyundur.

3

RESİM/ŞEKİL ÇİZME OYUNU

Malzeme: Kağıt ve kalem.

Amaç: Dikkati ve belleği kuvvetlendirme, küçük kas gelişimini destekleme.

Oyuncular bir masa etrafında oturur ve oyunda kaç tur dönüleceği belirlenir. Tur demek her oyuncuya kaç sıra geleceği anlamına gelir. Oyunu başlatan kişi, diğer kişilere göstermeden bir şekil çizer. Çizdiği şekli oyunculara gösterir. 10-15 saniye sonra şekli kapatacağını ve şekli çizmelerini isteyeceğini söyler. Şekil kapanır ve diğer oyuncular şekli çizerler. Oyuncuların çizimi bitince, gösterilen şekil ile oyuncuların çizdiği şekiller yan yana konur ve farklılıklar bulunur. Her farklılık için 1 puan verilir. Oyun dönüşümlü olarak diğer oyuncuların da şekil çizmesiyle devam eder. Oyun sonunda en fazla puan alan oyunu kaybeder. (Başlangıçta karmaşık şekiller çizmeyin. Hatırlaması kolay şekiller uygundur. Eksik çizimler olduğunda çocuğu eleştirmeyin. Bunlar aşama aşama düzelecektir. Çocuğunuz şekilleri hatırlamakta ve çizmekte zorluk yaşıyorsa siz de bilerek hatalar yapın. "Bir daha ki sefere daha dikkatli olacağım" gibi mesajlar verebilirsiniz. Amaç mükemmel yapmaları değil denemeleri ve çaba harcamalarıdır.

4

İSİM, ŞEHİR, BİTKİ, HAYVAN OYUNU

Önce bir tablo çizilir, bu tabloya isim, şehir, hayvan, bitki, eşya, artist ve sonuna not yazılır. bir kişi içinden alfabe sayar, yanındaki kişi ona dur dediğinde sayan kişi durur ve kaldığı harfi söyler. Bu harfle başlayan isim, şehir, bitki, hayvan, eşya, artist bulunur. Doğru ise kişiler 10 puan alır, eğer karşıdaki boş bırakır ya da yanlış yazarsa, onun da 10 puanı doğru yazan kişiye geçer ve toplam 20 puanı olur. Ancak iki kişi de aynı kelimeyi yazarsa her iki kişi de 5'er puan almış olacaktır.

5

BENDEKİ FARKLILIK NE? OYUNU

Bu oyun istediğiniz zaman istediğiniz yerde oynayabileceğiniz, çocuğunuzun hafıza ve gözlem gücünü test eden bir oyundur. Çocuğunuza birkaç dakika sizi incelemesini söyleyin, sonra odadan çıkıp görüntünüzde bir şeyler değiştirin. İçeri girin ve çocuğunuza sizdeki farklılığın ne olduğunu sorun. Küçükler için bu farklılığı belirgin tutun, çorabınızı çıkarın, bir şapka takın ve çıkarın, gömleğinizi ters giyin, bir ceket giyin. Basit ve belirgin farklılıklardan başlayarak daha ayrıntılı küçük farklılıklara (gömleğinin bir düğmesini açmak, parmağınza bir yüzük takmak, çorabınızın ucunu kıvrırmak, yüzünüze ufak bir nokta çizmek gibi) doğru bir sıra izleyin. Çocuklarınıza da değişme fırsatı verin. Oyunda tahmin eden ve tahmin edilen rollerini değiştirin. Bu oyunu kendinizde birtakım şeyleri değiştirerek oynayabileceğiniz gibi, çocuğunuzun gözlerini kapatarak odadaki eşyaların yerlerini değiştirerek de oynayabilirsiniz. Bu oyun çocuklardaki dikkati ve ayrıntılı gözlem becerisini geliştirecektir.

6

SİNEMA GÜNÜ

Haftada bir ya da ailenin tercihinine göre daha fazla olmak üzere, çocuğun yaşına uygun bir film seçilerek evde izlenebilir ve o gün "Sinema Günü" ilan edilebilir. Daha sonra da yaşına uygun olarak çocukla filmin konusu hakkında sohbet edilebilir, hayal dünyasına yönelik sorular sorulabilir.

7

SOS

"SOS", kağıt ve kalemle oynanan en basit ve eğlenceli oyunlardan biridir. İki oyuncuyla oynanır. Kağıda karşılıklı dört çizgi çizilir ve ilk oyuncu karelerden birine bir "çarpı", diğeri ise başka bir kareye bir "sıfır" koyar. Oyun böylece sürer ve oyuncular dikey, yatay ya da çapraz sırada üç çarpı ya da üç sıfır elde etmeye çalışırlar. Dikkat becerisini geliştirmeye yardımcı olan bir oyundur.

8

YA EĞER? AİLE OYUNU ETKİNLİĞİ

Bu oyun; çocuğun hayal gücünü ve muhakeme etme becerisini geliştiren bir etkinliktir. Çocuğunuza sorun. "yaşam nasıl olurdu, eğer....." "İnsanlar uçabilseydi, otobüse nasıl binerdiniz?" "İnsanlar uçabilseydi nelere ihtiyaç duymazdık (örnek: merdiven), "Dünya tersine dönsün ve biz baş aşağı yürüseydik. Sabununuzun sabunluktan yere düşmesini nasıl engellerdiniz? Ya bezelyelerinizin tabaktan düşmesini, yataktan düşmeyi?" "Güneş hiç batmasaydı? Uyuma zamanının geldiğini nasıl bilecektik? Ya da kalkma zamanının? "Bulutlardan yağmur ve kar yerine yiyecek düşseydi?" "Hayatta her şey tek renk olsaydı ne olurdu?" "Karıncalar araba büyüklüğünde olsaydı ne olurdu? vb. var olan nesnelerin olmadığı durumları düşüncelerini ve akıl yürütme becerilerini geliştirmeyi sağlayabilirsiniz.

9

YANLIŞIMI BUL OYUNU

Malzeme: resimli hikaye kitapları, boncuklar, düğmeler vb.

Amaç: algı ve dikkat gelişimi, süreci takip edebilme ve dinleme becerileri

Önce oyunun bitmesi için sahip olunması gereken boncuk sayısı belirlenir. Oyunculardan biri bir hikayeyi okumaya ya da anlatmaya başlar. Diğer oyuncular dikkatle dinlerler. Okuyan, anlatan kişi hikayenin bazı yerlerinde bilinçli hatalar yapar. Örnek: kuzu yerine muzu, horoz yerine soroz, gidiyor yerine geliyor gibi. Diğer oyuncular yapılan yanlış bulup diğerlerinden önce söylemeye çalışır. Yanlış ilk bulan ve söyleyen oyuncuya bir boncuk verilir. Doğrusunu söylemesi de istenir. Boncuk sayısı önceden belirlenen sayıya ulaşan çocuk oyunu kazanır. Anne babalar bir hikayeyi okuyabilirler, çocuklar da resimlerinden anlatabilirler. Yanlış sözcükleri tüm hikayeye serpiştirin. Başlangıçta rahat bulabileceği kolay kelimelerde hata yapın.

