

22 - 26 Mart 2021 Haftası

Bizimevler 7 Anaokulu - Deniz Sınıfı

Değerli Velimiz, 22 - 26 Mart haftasında uyguladığımız ders programı ve ev çalışmalarının detaylarını hazırladık. Haftalık olarak yaptığımız çalışmalarınızı sizinle paylaşmaya ve iletişim halinde olmaya devam edeceğiz.

İhlas Koleji Genel Müdürlüğü

	SAAT	PAZARTESİ	SALI	ÇARŞAMBA	PERŞEMBE	CUMA	
DERS PROGRAMI	08.30-09.00	Oyun ve Fiziki Etkinlikler	Oyun ve Fiziki Etkinlikler	Oyun ve Fiziki Etkinlikler	Oyun ve Fiziki Etkinlikler	Oyun ve Fiziki Etkinlikler	
	09:00-09.45	Kahvaltı	Kahvaltı	Kahvaltı	Kahvaltı	Kahvaltı	
	09.45-10.15	Okul Öncesi	İngilizce	İngilizce	Okul Öncesi	Değerler Eğitimi	
	10.20-10.50	Okul Öncesi	Görsel Sanatlar	İngilizce	İngilizce	Değerler Eğitimi	
	10.55-11.25	Düşünme Becerileri	İngilizce	Okul Öncesi	İngilizce	Okul Öncesi	
	11.30-12.00	Okul Öncesi	Okul Öncesi	Beden Eğitimi	Okul Öncesi	Beden Eğitimi	
	12.05-12.35	Okul Öncesi	Okul Öncesi	Okul Öncesi	Okul Öncesi	Okul Öncesi	
	12.40 - 13.25	Öğle Yemeği					
	13.30-14.00	İngilizce	Değerler Eğitimi	Değerler Eğitimi	Değerler Eğitimi	İngilizce	
	14.05-14.35	İngilizce	Uyku Saati	Uyku Saati	Uyku Saati	İngilizce	
	14.40-15.10	Uyku Saati	Okul Öncesi	Müzik	Eğlenceli Bilim	Uyku Saati	
	15.15-16.00	İkinci Kahvaltısı	İkinci Kahvaltısı	İkinci Kahvaltısı	İkinci Kahvaltısı	İkinci Kahvaltısı	
	16.00 - 18.00	Eve Dönüş ve Dinlenme Arası					
	EV ÇALIŞMASI	18.00-21.30	Oyun, Hikaye Okuma ve Uyku Saati Çocuğun kendi seçtiği yaşına ve anlama seviyesine uygun bir kitabı çocuğunuza okuyabilirsiniz. Aile olarak birlikte oynayabileceğiniz kutu oyunları yada sizin çocukluğunuzda oynadığınız oyunlardan oynayabilirsiniz. Uyku saati de mutlaka düzenlenmelidir				

Okul Öncesi

Neler Öğrendik?

Etkinlik 1: Bulutlar Draması

Bulutlar ile ilgili yönergeler verilerek o doğrultuda bulutlar draması yapıldı.

Etkinlik 2: Kitap Çalışması

3 numaralı eğitim kitabı üzerinde çalışmalar yapıldı.

Etkinlik 3: Sert-Yumuşak

Sert ve yumuşak nesnelere incelenerek, dokun-hisset çalışması yapıldı. Sert ve yumuşak olanlar gruplandı.

Etkinlik 4: Açık-Kapalı

Bezirgân Başı oyunu oynandı.

Etkinlik 5: Orman Haftası

Hafta sonu bahçeden toplanılan kozalaklar okula getirildi. Kozalaklar, akrilik boya ile boyanıp sergilendi.

Kurallı Oyun:

Trafik Oyunu

Trafik oyunu oynandı.

Öğretmen Köşesi

- Kalem kontrolü ve makas kullanımı becerilerinin desteklenmesi gereken öğrencilerimiz ile birlikte evde, bu tür faaliyetler yapabilirsiniz.

Duyurular

- 31 Mart Çarşamba günü, ay içerisinde doğan öğrencilerimizin doğum günü kutlanılacaktır.
- Çocuklar pazartesi günleri okula, istediği bir adet oyuncak getirebilir.
- Önümüzdeki hafta okulumuzda pijama partisi yapacağımız için okula, minik bir yastık ve kılıfını göndermenizi rica ediyorum.

İngilizce

Vocabulary

- Toys, car, boat, robot, doll

Language forms and functions

- Identify the toy and name it

Science

- Day and night
- Sun, stars, moon, morning, night, sleep

Art

- Day and night craft

Songs and stories

- Number song
- Shape song
- Color song
- Good morning song

Teacher's comment

- We had a great week. Please revise the topic above for more practice .

Değerler Eğitimi

Neler Öğrendik?

- Kevser Suresi
- Berat kandili nedir?
- Berat kandili kutlaması

Öğretmen Köşesi

- Bu hafta raporlu olduğum için okulda değildim. Bu hafta işlemediğimiz konuları gelecek hafta işleyeceğiz. Anlayışınız için teşekkürler. İyi tatiller dilerim.

Düşünme Becerileri

Bitki Yetiştirmek isimli hikâye okundu. Hikâye ile ilgili sohbet edildi.

Eğlenceli Bilim

Fasulye Çimleme deneyi yapıldı.

Görsel Sanatlar

Geometrik şekillerle biçimlendirme çalışması

Beden Eğitimi

Top hareketleri ile koordinasyonu geliştirme.

Dijital Platformların Erişim Bilgileri

PLATFORM	ADRES	KULLANICI ADI	ŞİFRE	AÇIKLAMA
E-Posta	gmail.com	ad.soyad@ihlaskoleji.k12.tr	*****	Öğrenci isminin ilk 3 harfi, nokta işareti, TCKN son 4 rakamı (Örn. erd.5845)
Okul Aile	ihlaskoleji.okulaile.com	e-mail adres	*****	Sınıf öğretmeni tarafından size ulaştırılmıştır.
PDEVCO	pdevco.com.tr	T.C. Kimlik No	*****	Okul Aile sistemi aracılığı ile sizlere ulaştırılmıştır.

